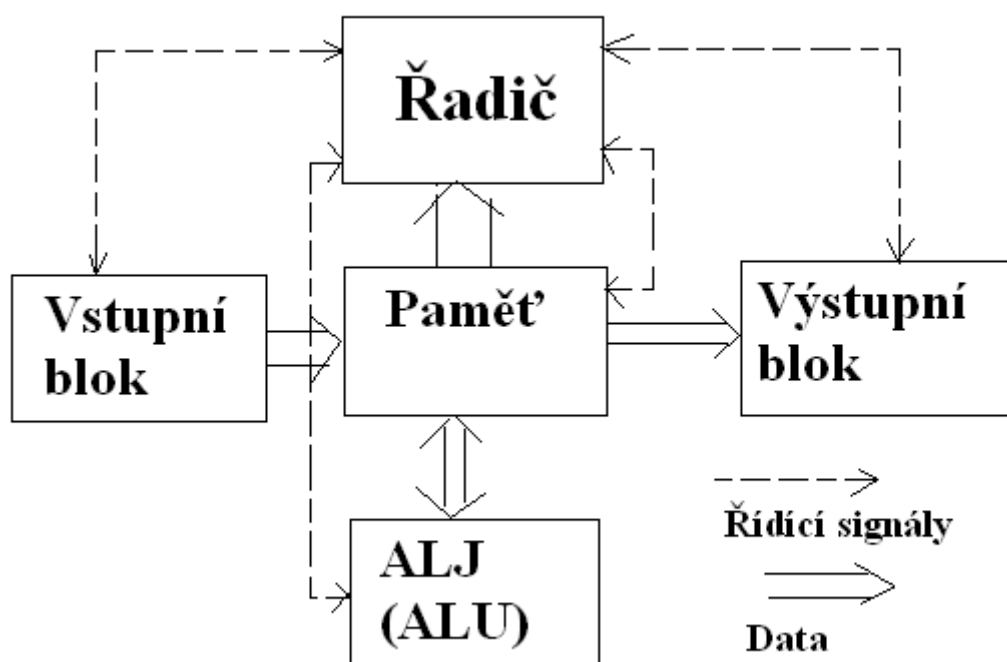


13. Blokové schéma počítače



Základní části:

Vstupní blok

Zprostředkovává spojení mezi samotným počítačem a člověkem. Mezi vstupní zařízení se řadí klávesnice, myš, optická čtecí zařízení, HDD, disketová mechanika, skener, snímač otisků prstu, mikrofón, joystick, a jiné.

Paměť

Jsou to paměti, které slouží k neustálému krmení procesoru potřebnými daty. Nejčastější jsou 2 druhy pamětí – RAM – pro zápis i čtení dat, ROM – jen pro čtení dat

ALJ (ALU - Arithmetic and Logic Unit)

Provádí aritmetické a logické operace v taktovací frekvenci počítače. Obsahuje sčítačku, univerzální registry, posuvné registry, dekodéry, čítače; je charakterizována šířkou toku zpracovávaných dat (velikostí datové sběrnice), souborem instrukcí a rychlostí zpracovávání dat (počtem instrukcí nebo operací/s - MIPS = Million Instructions Per Second). Instrukce jsou zakódovány ve strojovém kódu.

Výstupní blok

Výstupní blok tvoří hardware, který nám podává nějaké informace. Příkladem je to třeba modem, tiskárna, HDD, monitor, reproduktory

Řadič

Řadič je hardware, který řídí vykonávání operací a přenos dat podle instrukcí v programu. Dodatek : Řadič spolu s ALU tvoří procesor.