

Uživatelská rozhraní Linuxu

Dělí se na grafické a textové.

Grafické :

Všechna grafická rozhraní řídí X-Server. Je jich nepřeberné množství. Mezi nejznámější patří:

KDE - je mocné desktopové prostředí pro pracovní stanice s operačním systémem typu Unix vyvíjené jako Open Source. Kombinuje v sobě lehkost ovládání, funkčnost a vynikající grafický design s technologickou dokonalostí operačního systému typu Unix.

Gnome - Prostedí je stejně propracované jako *KDE*. Jeho grafické řešení je ale zajímavější a pro mnoho uživatelů přitažlivější.

BlackBox – jednoduché nenáročné grafické prostředí.

FluxBox - je window manager pro X-window-system. Fluxbox je založený na kódu Blackboxu a je s ním kompatibilní, a to v konfiguračních souborech i ve stylech/tématech.

IceWM – Velmi podobný rozhraní ve Windows.

WindowMaker - Malý, šikovný, rychlý a hlavně hezký.

XFce - je odlehčené desktopové prostředí, které, podobně jako Gnome, používá knihovnu Gtk+.

XWindow – Snaží se konkurovat prostředím jako je KDE, nebo Gnome. Málo náročné na paměť

Textové :

Je jen jedno, podobné DOSu . Většinou se nazývá Terminal.

Co je to Samba?

Samba je software, který umožňuje linuxovému nebo unixovému systému sdílet v síti soubory a tiskárny s windowsovými počítači. Tato služba se ve Windows nazývá Sdílení souborů a tiskáren. Nosným protokolem pro komunikaci mezi počítači je používán nejčastěji protokol TCP/IP, ale lze rovněž s úspěchem komunikovat po vzoru Novellu protokolem IPX/SPX. SMB neboli "Server Message Block" je službou nesenou na tomto protokolu. Linuxový počítač je z pohledu sítě viděn jako jedna z windowsovských stanic, rovněž jeho disky a tiskárny lze sdílet stejným způsobem jako disky a tiskárny windows počítače. Omezeně je možno spouštět některé DOS/Windows aplikace, uložené na jeho disku.